

\mathcal{M} ; der Radius R überstreicht während dt den Winkel $d\varphi = ds/R$. Der Winkel zwischen \vec{t} und $\vec{t} + d\vec{t}$ ist ebenfalls $d\varphi$ (Winkel, deren Schenkel paarweise aufeinander senkrecht stehen). Es gilt also:

$$|d\vec{t}| = d\varphi = \frac{ds}{R} \implies d\vec{t} = \vec{n} \frac{ds}{R} \implies \frac{d\vec{t}}{dt} = \vec{n} \frac{v}{R} \implies \boxed{\vec{a} = v\vec{t} + \frac{v^2}{R}\vec{n}} \quad \text{q.e.d.}$$

Die für die Bewegung auf der Bahnkurve notwendige Kraft ist (zweites NEWTONSches Axiom):

$$\vec{F} = m\vec{a} = m \left(v\vec{t} + \frac{v^2}{R}\vec{n} \right)$$

Der erste Term $m\dot{v}\vec{t}$ ist die *Tangentialkraft*, die das Teilchen in Tangentialrichtung beschleunigt, also den *Betrag* der Geschwindigkeit ändert.

Der zweite Term $\vec{n}v^2/R$ ist die *Normal- oder Radialkraft*, die die *Richtung* der Geschwindigkeit ändert, damit *senkrecht auf der Bahn* steht und stets zum momentanen Krümmungsmittelpunkt zeigt.

Speziell: Kreisbewegung: $R = \text{const}$; $\vec{r} = R\vec{e}_\rho$

Wir verwenden *ebene Polarkoordinaten* (die sich aus den Zylinderkoordinaten für $z = 0$ ergeben).

$$\vec{v} = \dot{\vec{r}} = R\dot{\vec{e}}_\rho = R \frac{d\varphi}{dt} \vec{e}_\varphi \implies \vec{t} = \vec{e}_\varphi;$$

$$\vec{n} = \frac{\frac{d\vec{t}}{dt}}{\left| \frac{d\vec{t}}{dt} \right|}; \quad \frac{d\vec{t}}{dt} = \frac{d\vec{e}_\varphi}{dt} = \frac{d\vec{e}_\varphi}{d\varphi} \frac{d\varphi}{dt} = -\vec{e}_\rho \frac{d\varphi}{dt} \implies \vec{n} = -\vec{e}_\rho$$

$$\vec{F} = m \left(v\vec{e}_\varphi - \frac{v^2}{R}\vec{e}_\rho \right)$$

(a)

$$v = \text{const} \implies \vec{F} = -m \frac{v^2}{R} \vec{e}_\rho$$

Es muß also nur eine Radialkraft wirken, die die Richtung der Geschwindigkeit ändert.

(b)

$$v = ct \implies \vec{F} = m \left(c\vec{e}_\varphi - \frac{c^2 t^2}{R} \vec{e}_\rho \right)$$

Zusätzlich zur Radialkraft muß noch eine Tangentialkraft wirken, die den Betrag der Geschwindigkeit erhöht.